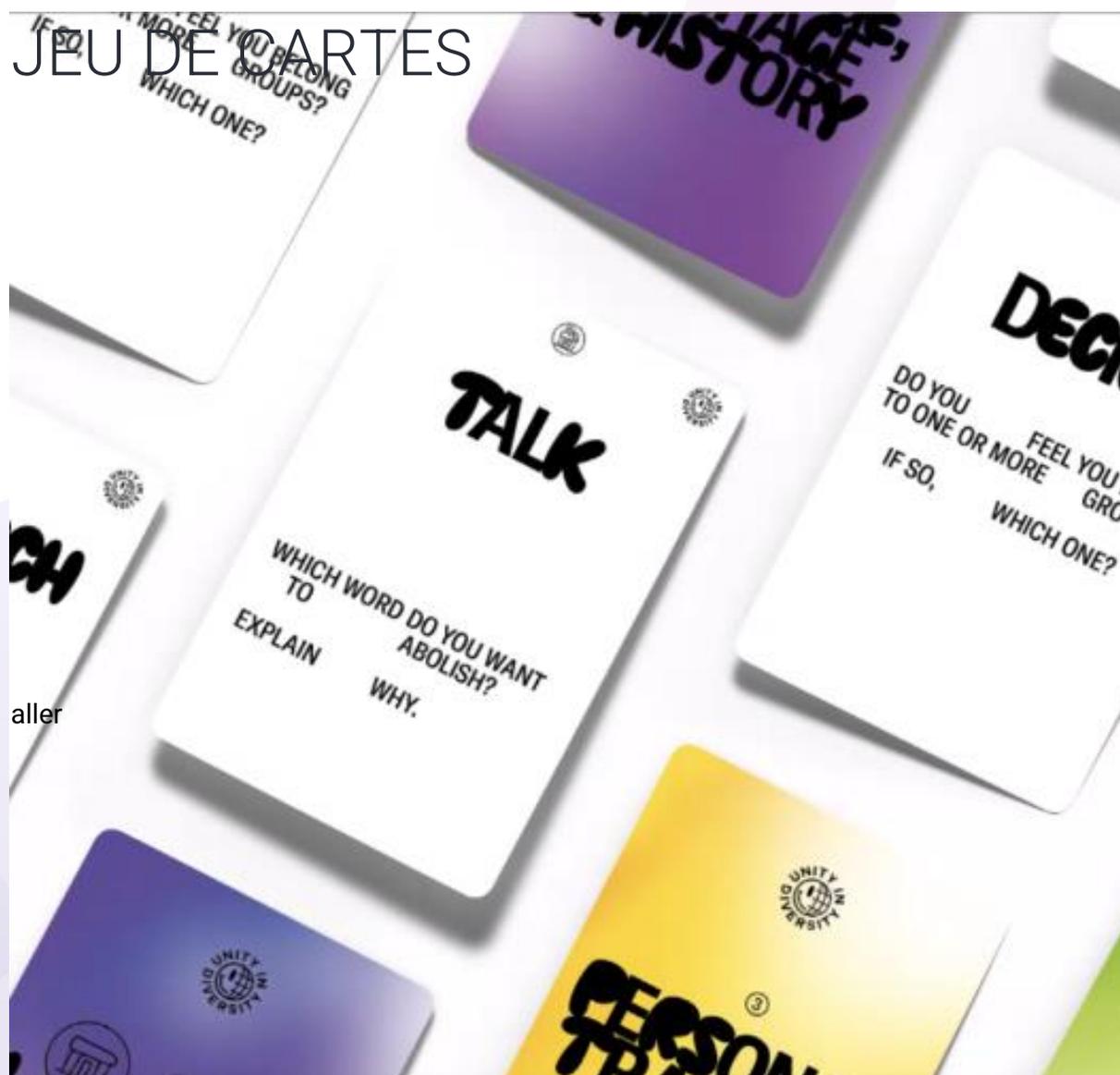


L'UNITÉ DANS LA DIVERSITÉ

JEU DE CARTES



aller

INTRODUCTION

A propos d'Europefiction et de l'Académie

EUROPEFICTION est une association de 10 théâtres de jeunes de 6 pays européens. Au sein d'un réseau de cinq théâtres pour jeunes publics de la région de la Ruhr et de cinq théâtres européens partenaires, nous voulons rechercher des rencontres transnationales et développer de nouvelles formes esthétiques avec les jeunes et d'autres partenaires.

Chaque année, un groupe de jeunes gens de théâtre se réunit dans un camp d'été pour une rencontre et un échange avec des spectacles, des ateliers, des conversations et des discussions. La rencontre crée la base de notre société : la communauté et la solidarité. Nous voulons développer une utopie artistique pour un avenir commun à travers l'art.

Après deux ans de collaboration sur le projet Europefiction, l'Académie Europefiction est une nouvelle étape pour renforcer les partenariats entre les théâtres partenaires, leurs réseaux locaux et pour réfléchir à des méthodes innovantes de collaboration entre les responsables des groupes professionnels, les anciens participants talentueux et les étudiants issus de diverses formations théâtrales.

Avec cette académie, nous voulons développer de nouvelles stratégies artistiques et communicatives pour transmettre la valeur d'un avenir démocratique avec une interaction entre les questions politiques et l'art à un large public professionnel de l'éducation formelle et non formelle des jeunes.

Vous voulez en savoir plus sur Europefiction et l'Académie ?

<https://europefiction.org>

Introduction et motivation

L'unité dans la diversité

Pour créer une unité au sein d'un groupe diversifié de (jeunes) gens, nous avons décidé de développer un jeu de cartes. Un jeu avec des règles simples, qui fonctionne pour 2 personnes et pour 30 personnes. Un jeu qui peut durer 5 minutes ou 50 minutes. Un jeu qui vous fait réfléchir sur vous-même et sur les autres personnes présentes dans la pièce, sur vos différences et vos similitudes. Un jeu qui, en étant amusant, crée un groupe où vous pouvez partager vos pensées, vos sentiments et vos connaissances avec les autres personnes présentes.

Nous nous sommes inspirés des jeux suivants :

1. <https://www.thisisliveart.co.uk/projects/playing-up-a-live-art-game-for-kids-and-adults/>
2. <https://www.hzt.nl/theejater>
3. <https://theskindeep.de/products/the-and-on-racism-edition>
4. <https://vertellis.de/collections/shop>



Nous avons développé six catégories qui peuvent être jouées, dans lesquelles nous faisons l'expérience de l'unité et/ou de l'altérité, six catégories qui ont trait à la société, aux relations, aux goûts personnels ou à l'impact politique :

1. **Powerstructures et Univers.** - si vous voulez en savoir plus sur les réflexions sur l'impact de l'action
2. **Connexions et phases de la vie** - si vous voulez apprendre l'importance des relations
3. **Traits de caractère et appartenance** - si vous voulez en savoir plus sur le comportement et l'identification
4. **Alimentation et rituels** - si vous voulez en savoir plus sur les besoins et les émotions
5. **Philosophie et art..** - si vous voulez en savoir plus sur les cultures et les inspirations
6. **Langue, patrimoine et histoire** - si vous voulez en savoir plus sur les racines et les souvenirs

Vous pouvez jouer chaque catégorie seule, vous pouvez les mélanger, en choisir une ou deux ou toutes. Cela donne à chacun la possibilité de jouer au jeu qui convient au groupe qui le joue.

Chaque catégorie comprend cinq tâches : parler, décider, faire, rechercher et concevoir.

Certaines tâches nécessitent l'utilisation d'Internet et d'un téléphone portable ou d'une tablette.

D'autres nécessitent des documents imprimés. D'autres encore n'ont besoin de rien du tout.

Vous pouvez jouer à toutes les tâches ou seulement à celles qui vous conviennent. S'il n'y a pas de wifi, n'effectuez pas ces tâches.

Nous avons essayé de créer un jeu qui convienne à un groupe diversifié de personnes, mais qui fonctionnera pour chaque groupe individuel.

Nos recherches, nos sources, nos inspirations se trouvent dans le jeu, sur les cartes. Nous avons rassemblé nos expériences de travail avec divers groupes de personnes, chacun apportant ses connaissances et son expertise. En tant que groupe d'adultes divers, nous avons recherché notre unité, nos différences et nos similitudes.

Vous pouvez imprimer les cartes et .

jouer au jeu de manière analogique.

★ **Vous pouvez télécharger ici un document pdf à imprimer :**

https://europefiction.org/academy/wp-content/uploads/sites/5/2023/08/23_Unity_in_Diversity_EN_PRINT.pdf

Remarque : paramétrez votre imprimante pour qu'elle imprime sur les deux faces avec un effet miroir sur le côté long.

Dans ce cas, les membres du groupe tirent une carte et exécutent la tâche inscrite sur leur carte, l'un après l'autre. Cela vous donne la possibilité de choisir des catégories et/ou des tâches à l'avance et de trier celles que vous ne voulez pas jouer.

Lien en ligne

★ **Il existe également un lien en ligne vers le jeu :** <https://uid-game.netlify.app/>

Ici, vous laissez l'algorithme décider. Il mélange les cartes et vous jouez celle qui est tirée automatiquement. Dans ce cas, vous ne pouvez pas choisir les tâches ou les catégories, mais vous pouvez toujours décider de ne pas jouer une certaine carte et de continuer à mélanger les cartes !

Les groupes qui ont essayé le jeu l'ont vraiment apprécié. Pour eux, il est important qu'il y ait un guide du jeu qui soit responsable, qui puisse répondre aux questions, qui fixe les horaires, etc. Ils ont également déclaré qu'il était important que le jeu se déroule dans un espace sûr, où tout le monde peut répondre honnêtement.