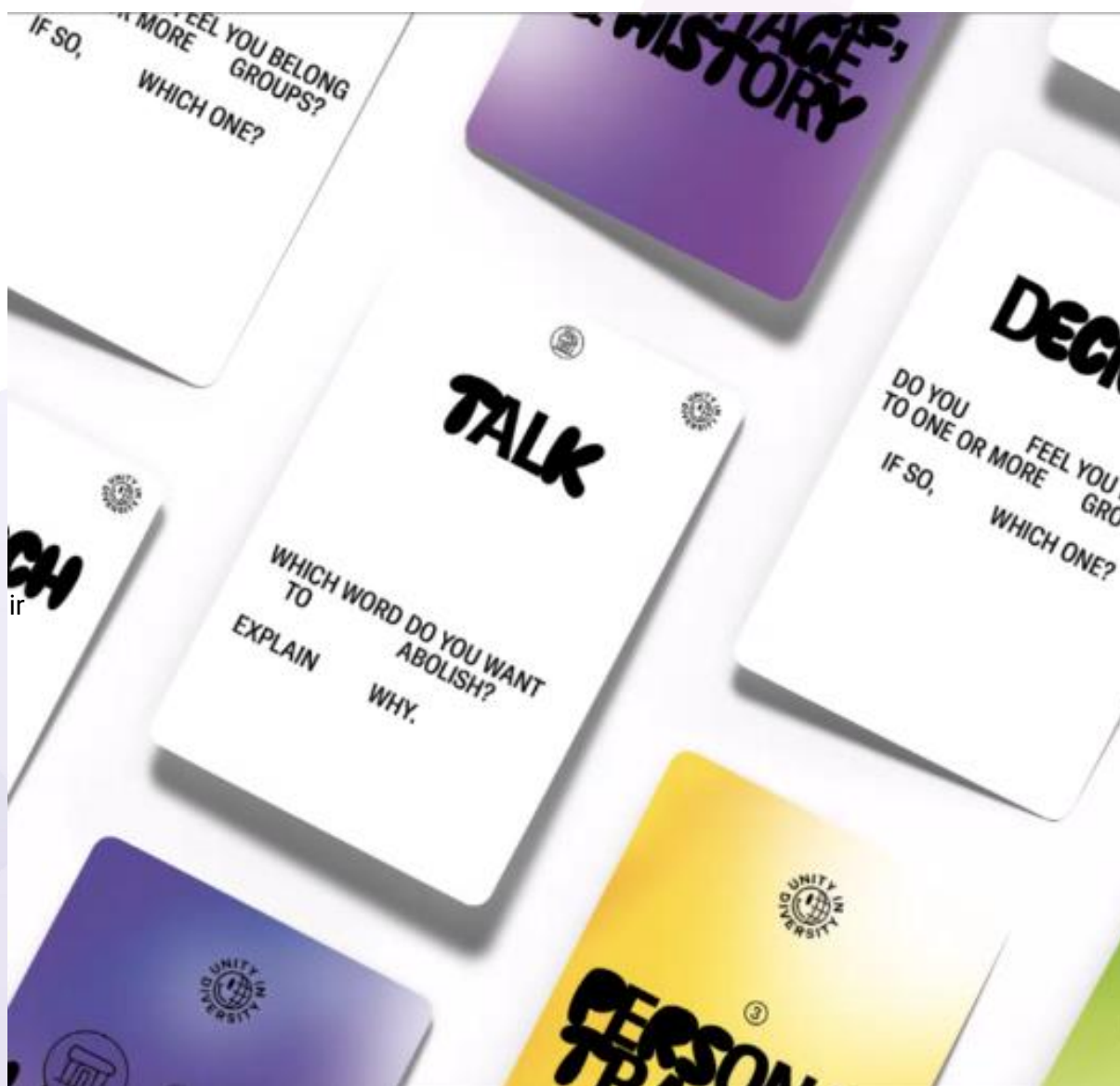


#6 UNIDADE NA DIVERSIDADE

JOGO DE CARTAS



INTRODUÇÃO

Sobre a Europefiction e a Academia

EUROPEFICTION é uma associação de 10 teatros para jovens de 6 países europeus. Numa rede de cinco teatros para jovens da região do Ruhr e cinco teatros parceiros europeus, pretendemos investigar encontros transnacionais e desenvolver novas formas estéticas em conjunto com jovens e outros parceiros.

Todos os anos, um grupo de jovens teatrólogos reúne-se numa colónia de férias para um encontro e um intercâmbio com espectáculos, oficinas, conversas e conversas sobre o fogo. O encontro cria a base da nossa sociedade: comunidade e solidariedade. Queremos desenvolver uma utopia artística para um futuro comum através da arte.

Após dois anos de trabalho conjunto no projeto Europefiction, a Academia Europefiction é o próximo passo para reforçar as parcerias entre os teatros colaboradores e as suas redes locais e para refletir sobre métodos inovadores de colaboração entre os líderes de grupos profissionais, ex-participantes talentosos e estudantes de vários estudos relacionados com o teatro.

Com esta academia queremos desenvolver novas estratégias artísticas e comunicativas para transmitir o valor de um futuro democrático com uma interação de questões políticas e arte a um vasto público profissional de educação formal e não formal de jovens.

Quer saber mais sobre a Europefiction e a Academia?

<https://europefiction.org>



Introdução e motivação

Unidade na diversidade

Para criar unidade num grupo diverso de pessoas (jovens), decidimos desenvolver um jogo de cartas. Um jogo com regras fáceis, que funciona para 2 pessoas e para 30 pessoas. Que se pode jogar durante 5 minutos ou durante 50 minutos. Um jogo que nos faz pensar sobre nós próprios e sobre as outras pessoas na sala, sobre as nossas diferenças e semelhanças. Um jogo que, ao ser divertido, cria um grupo, onde se pode partilhar pensamentos, sentimentos e conhecimentos com as outras pessoas na sala.

Inspirámo-nos nos seguintes jogos:

1. <https://www.thisisliveart.co.uk/projects/playing-up-a-live-art-game-for-kids-and-adults/>
2. <https://www.hzt.nl/theejater>
3. <https://theskindeep.de/products/the-and-on-racism-edition>
4. <https://vertellis.de/collections/shop>

Desenvolvemos seis categorias que podem ser jogadas, nas quais experimentamos a unidade e/ou a alteridade, seis categorias que têm a ver com a sociedade, as relações, os gostos pessoais ou o impacto político:

1. **Powerstructures and Universe** - se quiser saber mais sobre as reflexões sobre o impacto
2. **As ligações e as fases da vida** - se quiser saber mais sobre a importância das relações
3. **Traços pessoais e pertença** - se quiser aprender sobre comportamento e identificação
4. **Comida e rituais** - se quiser aprender sobre necessidades e emoções
5. **Filosofia e arte** - se quiser aprender sobre culturas e inspirações
6. **Língua, património e história** - se quiser conhecer as raízes e as memórias

Pode jogar cada categoria por si só, pode misturá-las, escolher uma ou duas ou todas. Isto dá a cada um a possibilidade de jogar o jogo que melhor se adequa ao grupo que o joga.

Cada categoria é composta por cinco tarefas: falar, decidir, fazer, pesquisar e conceber. Algumas das tarefas necessitam de Internet e de um telemóvel/tablet. Outras precisam de materiais impressos. Outras não precisam de nada. Pode jogar tudo ou apenas o que lhe for mais conveniente. Se não houver wi-fi, não faça essas tarefas.

Tentámos criar um jogo que se adequasse a um grupo diversificado de pessoas, mas que funcionasse para cada grupo individual.

A nossa pesquisa, as nossas fontes, as nossas inspirações encontram-se no jogo, nas cartas.

Juntámos as nossas experiências de trabalho com diversos grupos de pessoas, todos com os nossos conhecimentos e experiência. Sendo um grupo diversificado de adultos, procurámos a nossa unidade, as nossas diferenças e semelhanças.

Pode imprimir as cartas e ..

jogar o jogo de forma analógica.

★ **Aqui pode descarregar um documento pdf para imprimir:**

https://europefiction.org/academy/wp-content/uploads/sites/5/2023/08/23_Unity_in_Diversity_EN_PRINT.pdf

Nota: Configure a sua impressora para imprimir em ambos os lados com espelhamento no lado comprido.

Nesse caso, os membros do grupo retiram um cartão e realizam a tarefa que está escrita no seu cartão - um após o outro. Isto dá-lhe a possibilidade de escolher previamente as categorias e/ou tarefas e de eliminar as que não quer jogar.

Ligação em linha

★ **Existe também uma ligação online para o jogo: <https://uid-game.netlify.app/>**

Aqui deixa o algoritmo decidir. Ele baralha e tu jogas a carta que é sorteada automaticamente. Neste caso, não pode escolher as tarefas ou categorias, mas pode sempre decidir não jogar uma determinada carta e continuar a baralhar!

Os grupos que experimentaram o jogo gostaram muito. Para eles, é importante que haja um guia do jogo que seja o responsável, que possa responder às perguntas, definir os horários, etc. Também disseram que é importante que o jogo se realize num espaço seguro, onde todos possam responder honestamente.

